## Multi-Exposure 多重影像/多重敘事题

撰文者:郭盈君

安德烈柯特茲(Andre Kertesz)「相機是我的工具,經由它,我給予我週遭 所有事物一個理由。」

在現今數位化時代爆炸的年代,我們輕易的透過電腦科技來達成所有的可能性但是 Film Never Die 用膠卷底片來書寫紀錄影像,以最原始的崇敬膜拜著膠卷攝影藝術。

現象學說:回歸意識本身,如此才能直覺到純意識的本質或原型,而我們回歸探索相機和膠卷本身,如此才能貼近最自然真切的本質,將相機之型態轉換成人類眼睛下的快速擷取。我們透過眼睛來理解事物,膠卷是我們眼睛所見下的再現,透過膠卷記憶我們的曾經,這樣的方式讓我們所創作出來的作品多增添了一份人性的原始情懷。

此次徵稿的主題命名 Multi-Exposure,緣自於早期攝影的多重曝光技術,將多張膠卷合成為一,或多重曝光,這種類似剪貼的手法,通稱為蒙太奇(MONTAGE),攝影蒙太奇最早的概念是發韌於 19 世紀,當 Henry Peach Robinson 和 Oscar Gustav Rejlander 利用多重曝光(multipleexposures)的照片製作出複雜的敘事影像,這項形式和技術很快即在歐陸及美國流傳,而超現實主義也同時並存著另一種攝影蒙太奇表現模式如:Max Ernst Leo Malet 和曼雷(Man Ray),此藝術上的革新,帶給當時文藝繪畫美術戲劇電影和攝影極大的震撼

徵稿的作品除了在形式上的多重表現外,內容的多重意義也是我們隱含在形式下的主要核心概念,在形式上發揮膠卷多重曝光的可能性,利用攝影蒙太奇 (Photomontage)手法,將不同膠卷作局部合成,融合虛幻與現實,營造出多種空間曖昧的影像,將層層影像再創造再製使影像達到多元效果,這種新的視覺表達新語言,產生視覺革命性,以此獨特的攝影拼貼風格來挑戰現代繪畫,注入一股攝影的新活力。而在內容和意義上,影像成為我們的敘事載體,透過重疊的影像來表達創作者所建構的特殊語境,引發觀者對於作品的思考。這些多重影像無目的的漂浮著,遊走於現實和想像的邊緣,正是這種不可預期的魅力,讓我們更醉心於對週遭事物的探索多重曝光下所產生的神秘語境,伴隨著多重影像元素,漂浮著居無定所,是在敘說一連串的故事,沒有一定的結局,因此影像增生,故事繼續下去.Film never die, Story never end



