南投縣埔里鎮忠孝國民小學 四年級 健康與體育領域 教學計畫

適用對象	國小	年級	四年級
單元名稱	防災作戰	時間	80 分鐘
設計者	蔡慕蓉		
教材來源	多媒體:網路互動教材		
	参考網站:防災教育數位學習平台		
	(http://dredu.ncdr.nat.gov.tw/NII_Portal/Default.aspx)		
教學流程	每節教學重點與教學方法:		
	第一節:教導學生了解地震來臨之前,自我所需要做的準備,以及地震		
	來時的正確防護措施。		
	評估方式		
	活動一:藉由互動教材「地震前該做的事」讓學生經由生動活潑的動		
	畫學習知識。		
	活動二:讓學生分組競賽,搶答題目,並練習收集救生包。		
	第二節:教導學生了解颱風警報來臨之前,自我所需要做的準備,以及		
	颱風來時的正確的防災措施。		
	活動一:藉由互動教材「颱風」讓學生經由生動活潑的動畫學習知識。		
	活動二:讓學生分組競賽,搶答題目。		
	學生經驗:		
	1. 對一般地震來臨時的基本自我防護措施已有概念。		
	2. 在颱風季節會注意新聞預報,關心颱風警報。		

能力指標:

1. 5-2-3 評估危險情境的可能

教學目標 處理方法及其結果

2. 5-2-1 覺察生活環境中的潛

在危機並尋求協助

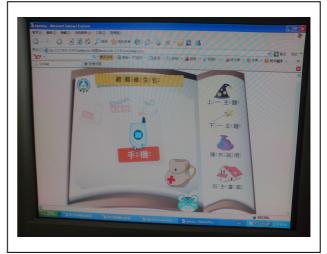
學習目標:

- 1. 能從動畫教學中學習應有的知識
- 2. 能回答小遊戲動畫問題
- 3. 能就家中資源收集緊急避難包
- 4. 能知道該向那些單位尋求協助

教學照片:



防災教育數位學習網網頁



學習小遊戲



學生專心學習新知



參與互動遊戲學習



避難包大展



展示個人準備的避難包



展示個人準備的避難包



避難包裡必須物品

教學感想:

互動式動畫學習能夠吸引學生的注意力,讓學生樂於學習,尤其在教學過後,有 互動的小遊戲,讓學生在遊戲中學習知識,寓教於樂。

但較流於個人的學習,無法有師生或團體之間的互動,也較無法固定學生學習的時間,每個孩子學習的進度不一,一旦下課時間一到,無法確定是否所有的孩子都有學習到全部的內容,需要課後補充書面資料以及紙筆測驗。